



# Instrucciones Demo.

**Diciembre 2.015**

4 de diciembre de 2.015



# Instrucciones Demo



## Test básico de capacidad.

Link de Acceso al Restaurante 4.0 | Suite completa para la gestión del restaurante que incluye todas las Reglas de Negocio propias del sector y que, además, aprovecha las ventajas de los últimos avances tecnológicos.

<http://www.reservahotel.com:9090/restaurant> ; user: **admin**, pss: **admin**, (desde cualquier dispositivo con salida a Internet)

StarPL garantiza una completa sincronización entre los distintos dispositivos conectados al Sistema, facilitando así el uso de Hand Held (carga remota de comandas por parte de los camareros que, gracias a la tecnología Web y al diseño responsivo de la aplicación, se puede realizar desde cualquier dispositivo móvil – Smartphone, etc.).

español

ClassOne

Nombre de usuario

Contraseña

Recordar mi contraseña (requiere cookies)

Entrar

español

ClassOne

Nombre de usuario

Contraseña

Recordar mi contraseña (requiere cookies)

Entrar

# Instrucciones Demo



## Test básico de capacidad. Step 1

Acceder con dos dispositivos, entrar en 1. (Commands Treatment), en la misma mesa. Añadir un plato y automáticamente se verá en el otro dispositivo (Web Sockets HTML 5). Verificar como el nuevo plato se visualiza, de manera automática, en el segundo dispositivo.

The screenshot displays the Class One software interface. At the top, it shows 'Módulos 1.1.0.0.1.1', 'Menú Principal', and 'Usuario: admin'. The main header includes the 'ClassOne' logo, 'CLASS ONE', and '19/11/2015 SESIÓN 102 | Desayuno'. Below this is a 'Menú Principal' section with a grid of buttons. The button '1 Tratamiento de comandas' is highlighted with a red box. To the right of this menu is a list of options: A. Mantenimiento de ficheros maestros, B. Backoffice, C. Enlaces Contables, D. Llamador de cocina, E. Utilidades, and F. Pantalla de servicio. Below the menu is a table layout with a grid of numbered tables (1-9). The table '5' is highlighted with a red box. To the right of the table layout is a calculator showing '0.00'. On the far right, there is a separate window titled 'Selecciona una mesa' with a 3x3 grid of numbered tables (1-9). The table '5' in this grid is also highlighted with a red box. The window also has buttons for 'Barra', 'Comedor', 'Comedor 2', and 'Terraza'.

# Instrucciones Demo

## Test básico de capacidad. Step 1

The screenshot illustrates a multi-device synchronization test in a POS system. It shows a menu grid with various meat dishes, a calculator displaying 124.05€, a receipt listing items and prices, and a total display of 168.30€. Red boxes highlight the selected item '1.00 CHULETA BUEY PARRILLA S/P' (40.00€) and the total amount 'Total: 168.30 €'.

Cant.	Descripción	Precio
1.00	ESPARRAGOS CON VENTRESCA DE BO	12.00 €
1.00	TERRINA DE FOIE CON HIGOS Y GE	14.00 €
3.00	SOLOMILLO DE IBERICO BRESEADO	18.00 €
1.00	CHULETA BUEY PARRILLA S/P	40.00 €
1.00	CHULETON	44.25 €
<b>Total:</b>		<b>168.30 €</b>

Acceder con dos dispositivos, entrar en 1. (Commands Treatment), en la misma mesa. Añadir un plato y automáticamente se verá en el otro dispositivo (Web Sockets HTML 5). Verificar como el nuevo plato se visualiza, de manera automática, en el segundo dispositivo.

# Instrucciones Demo



## Test básico de capacidad. Step 2

StarPL permite la asignación de diferentes niveles de privilegios a los distintos usuarios del Sistema. De esta manera, es posible tener usuarios registrados a los que, por ejemplo, sólo se permite registrar comandas a través de un dispositivo externo.



español (España)

Nombre de usuario

Contraseña

Recordar mi contraseña  
(requiere cookies)

Entrar

Es posible, de este modo, gestionar de manera controlada los niveles de acceso de cada uno de los empleados del restaurante (estructura organizativa, control de fraude, etc.).

[http://www.reservahotel.com/restaurant/es/loadimage:image/videos/es/camarero\\_comandadora.mp4](http://www.reservahotel.com/restaurant/es/loadimage:image/videos/es/camarero_comandadora.mp4)



Acceder al sistema a través de un dispositivo móvil (Smartphone) utilizando las credenciales que se indican a continuación (usuario con privilegios para acceder en modo “Hand Held”, únicamente): User: **david** Psss: **david**

Verificar que el acceso está restringido al apartado 1.1  
 (“Carga de Comandas”)

# Instrucciones Demo

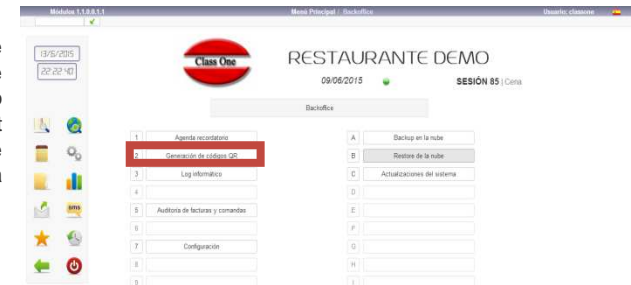


## Test básico de capacidad. Step 3

StarPL transforma la experiencia del Cliente del Restaurante, permitiendo que éste interactúe con el establecimiento a través de su teléfono móvil.



Escanear el Código QR de una de las mesas del Restaurante (Apartado B2, se recomienda el uso de la mesa utilizada durante el Test de Capacidad anterior para que, de esta forma, sea posible observar la interacción Cliente-HandHeld)



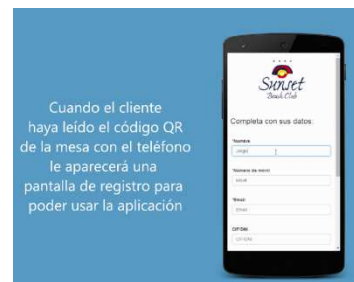
Leer el código QR con el móvil



Acceder a la Web a la que dirige el escaneo anterior e identificarse: Al tratarse de un nuevo Cliente, será necesario dar el nombre, email y número de teléfono (en formato internacional, +PPNNNNNNNNN), el resto de datos no son obligatorios

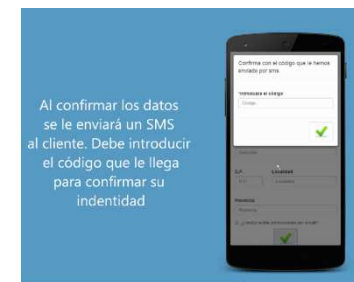


El camarero recibirá avisos cuando un cliente haga peticiones desde su móvil



Cuando el cliente haya leído el código QR de la mesa con el teléfono le aparecerá una pantalla de registro para poder usar la aplicación

El Cliente recibirá un SMS con un código, que debe teclear en la aplicación para convertirse en CLIENTE del Restaurante 4.0.



Al confirmar los datos se le enviará un SMS al cliente. Debe introducir el código que le llega para confirmar su identidad

# Instrucciones Demo

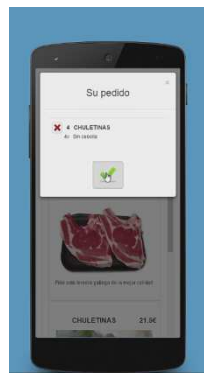
## Test básico de capacidad. Step 3

El Cliente está identificado, con lo que podrá llamar al camarero a través de su teléfono móvil (se visualizará un aviso en la Hand Held del Camarero (David), asociado a la mesa del Cliente)



El Cliente podrá realizar una pre-comanda (preselección de sus platos) que el Camarero podrá visualizar en su Hand Held y validar, enviándola directamente a la cocina.

El Camarero podrá visualizar, a través de su dispositivo móvil, información básica relativa al Cliente (número de visitas realizadas al restaurante, consumiciones, valoración de los platos consumidos y general del restaurante, etc.).





# Instrucciones Demo



## Test básico de capacidad. Step 4

StarPL ofrece una completa integración con el Dispositivo de Cocina, agilizando el servicio del Restaurante, desde el paso de la Comanda a la cocina, hasta su entrega en la mesa del Cliente.

A través del Dispositivo móvil, y simulando el uso del Sistema realizado por la Cocina, marcar un plato como “Preparado” (Apartado D)

The image shows two parts of the StarPL interface. On the left is a desktop view of a menu with various dishes, each with a quantity, a status icon (a plate with a checkmark), and a green checkmark indicating it is ready. The dish 'SOLOMILLO AL GAMONEDO' is highlighted with a red box. On the right is a mobile device screen showing a notification pop-up that reads 'Platos listos para servir' (Dishes ready to serve) with a close button (X) and a green checkmark icon. Below the notification, the text '1 SOLOMILLO AL GAMONEDO' is visible. The background of the mobile screen shows a table layout with numbered tables (1-7) and a calculator at the bottom right.

Verificar que, en el dispositivo móvil del Camarero, el plato se visualiza como “Preparado” (aviso a través de un icono), con lo que éste puede ya ir a recogerlo para entregarlo en la mesa del Cliente. Tenga en cuenta que también existen llamadores de Aéreas de Servicio/Rangos



# Instrucciones Demo

## Test básico de capacidad. Step 5. Reservas

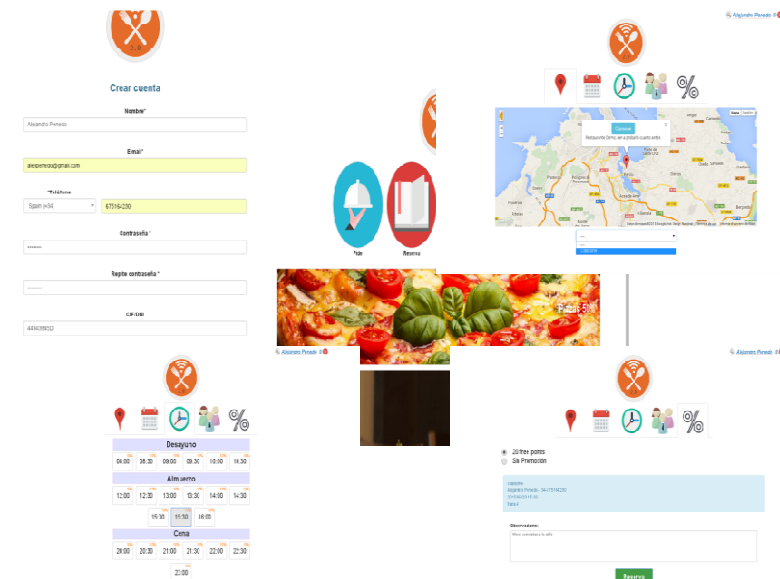
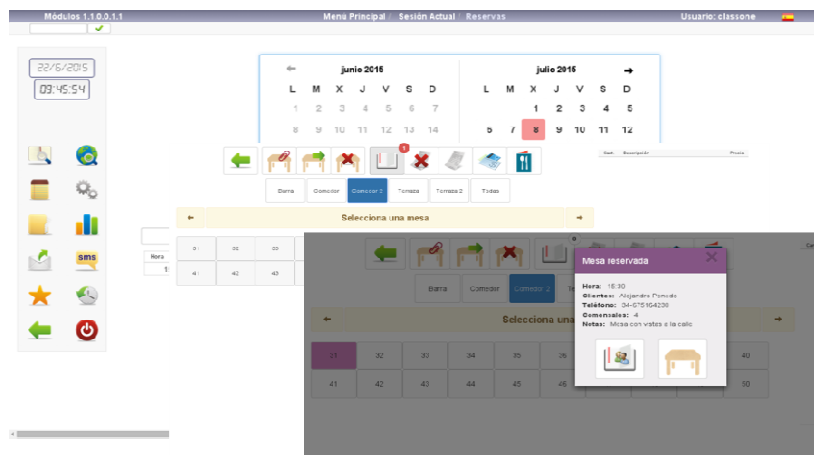
Reservas. Corporativo de Clientes. Acceso desde móvil directamente al corporativa para actualizar sus datos, hacer reservas, home Delivery, ...

1. Entrar en <http://www.reservamimesa.com> y pulsar en Crear cuenta,
2. Introducir el código recibido por sms.
3. El registro se completa . Clicar en Reservar y seleccionar el restaurante en el mapa o en el desplegable de abajo.
4. Seleccionar fecha y hora de la reserva.
5. Seleccionar número de comensales y promoción si tiene.
6. Al pulsar en reservar, la reserva ya está en el restaurante.

Lo comprobamos:

Entramos en <http://www.reservahotel.com:9090/restaurant>

(login: **admin**, pass: **admin** )



y en el apartado 2.3 (Sesión Actual / Reservas) aparece en rojo el día que reservamos. Si pulsamos ese día aparecerá la información de la reserva.

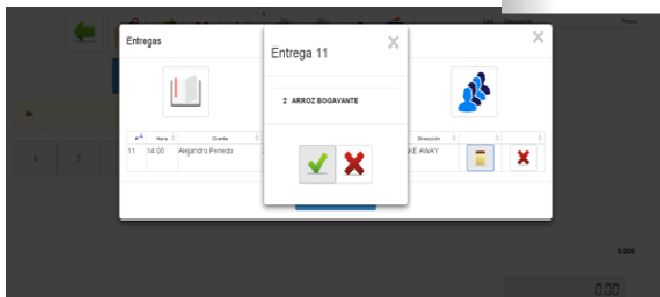
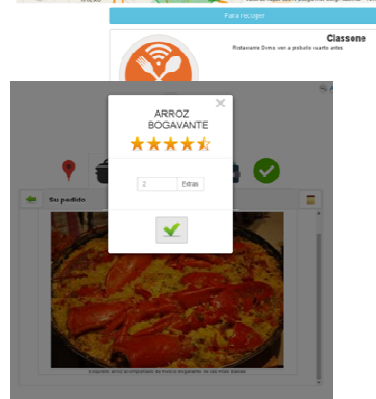
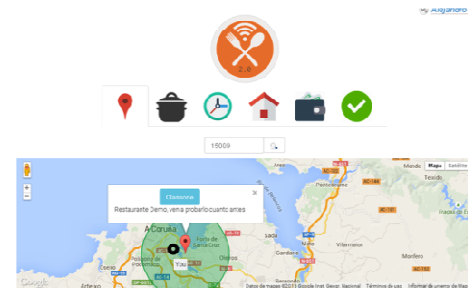
7. El día de la reserva al iniciar sesión del tipo almuerzo ( el de la reserva). Se pondrá automáticamente en el "libro" de la pantalla de comandas.

8. Si pulsamos en el libro se podrá asignar una mesa a la reserva.

# Instrucciones Demo

## Test básico de capacidad. Step 6. Pedidos

Pedidos. Ya estamos registrados: En <http://www.reservamimesa.com> pulsamos en “Pide”.

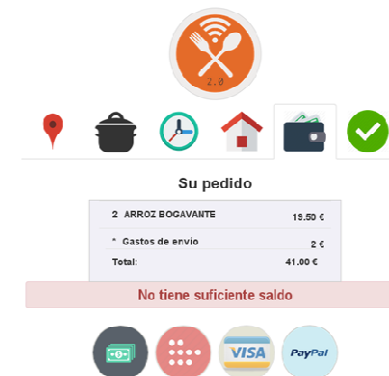
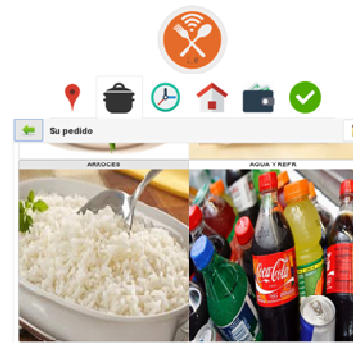


2. Introducimos el código postal. El restaurante Demo está situado en A Coruña, por lo que debemos introducir un código postal de cerca (15009) para que cumpla la configuración que se uso ese restaurante en cuanto a la distancia máxima de llevar los pedidos. La otra alternativa es pedirlo para ir a recoger.

3. Hacemos el pedido y cuando se termine, pulsar en el icono de arriba da la derecha que tiene forma de libreta.

4. Introducir la hora de llegada y la dirección del pedido y proceder al pago. (Para pruebas seleccionar efectivo o utilizar puntos, aunque en este caso el saldo no es suficiente).

5. Si queremos comprobar el pedido. Vamos a la pantalla de comandas y en el mismo libro de antes (en el segundo apartado ) saldrá el pedido. Al pulsar en confirmar ya se manda a cocina.





### **Disclaimer**

El presente informe/documento es estrictamente confidencial y de uso interno de la Sociedad, y no podrá ser entregado, ni permitirse el acceso a terceros o hacer referencia al mismo en comunicaciones sin nuestro consentimiento previo por escrito.

Este documento ha sido preparado con fines exclusivamente informativos (nunca con carácter contractual) y refleja una serie de observaciones de carácter general sobre Class One.

Class One no acepta ningún tipo de responsabilidad frente a la Sociedad ni frente a ningún tercero como consecuencia de las decisiones o acciones que pueden ser adoptadas por la Sociedad basándose en el contenido de este documento.

En caso de contradicción o conflicto entre la versión electrónica y el documento físico, prevalecerá el documento físico.