



Escenarios



Sponsor

Abril 2018





Sponsor



Menú Principal / Backoffice / Configuración Usuario: admin2

General

Imágenes salvapantallas  

Salvapantallas activo después de (s)

Cambio de imagen cada (s)








Imagen Sponsor (Ticket)   

Imagen Sponsor (Segunda pantalla)    

Sponsor en pantalla completa después de (s)

Cambio de imagen cada (s)



28 - KFC Caja 1 admin2 Turno 0 07/04/2019

Seleccione un artículo de ★

DOUBLE KRUNCH MENU BOOMASTER MENU NO SALAD MENU 1 OPTI MENU HAMB BURR MENU 1 PEZAS DE MENU BRAZIER MENU SOVER MENU TWISTER MENU TWISTER MENU 2 PEZAS DE MENU 1 HOTWINGS MENU BOOMASTER MENU PARA 4 12 MENU NO SALAD

TOTAL: 0.00 €

1.00

7 8 9

4 5 6

1 2 3

CE . 0



Sponsor



A través de diversas modalidades, el Software de Gestión del Restaurante puede ayudar a **publicitar una marca, tanto de cara a los propios clientes del establecimiento** (ya que la pantalla con la aplicación está ubicada en el propio restaurante) **como a sus camareros, propietarios, etc.**, pudiendo impactar en este último caso en la elección de proveedor a la hora de realizar un pedido.

Este canal, además, no necesariamente implica un coste periódico para la compañía (sino una inversión única de carácter moderado).

Impresión en tickets y facturas

La **impresión del logo del patrocinador en los tickets y facturas** -que se entregan al cliente del restaurante- prolonga la acción publicitaria más allá de la conclusión de su visita al establecimiento. En el caso de envío de facturas vía email, es también posible incluir el logo de la marca



Salvapantallas

Tras períodos de inactividad (configurables por el usuario), la pantalla del TPV **mostrará el logo de la marca publicitada a modo de salvapantallas**. En función de cuál sea la ubicación del dispositivo táctil, se podrá llegar a un número importante de clientes del restaurante.

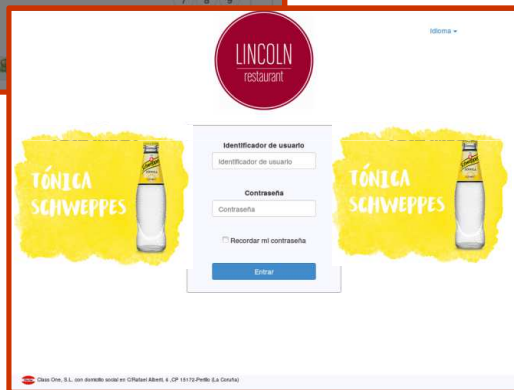
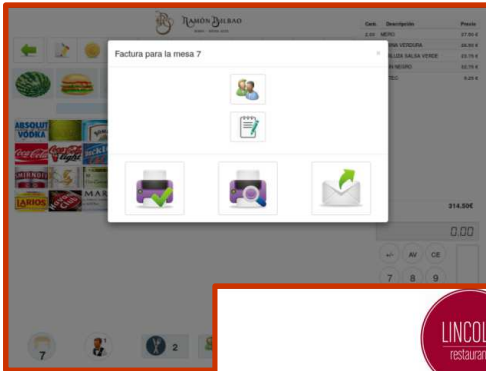


Sponsor



Pantalla de acceso y otras utilidades del programa

El logo de la marca publicitada se visualizará, igualmente, en la **pantalla de acceso a la aplicación** (identificación de usuario, logon). Otras funcionalidades podrán también incluir la imagen corporativa del patrocinador, también a modo de mensajes rotativos (pudiéndose emplear, por tanto, para la presentación de nuevos productos, campañas, etc.)



Pantalla principal

La pantalla de registro de comandas, abierta en todo momento en el restaurante, **muestra en su parte superior el logotipo de la marca publicitada**. En caso de que se utilicen dispositivos móviles para el registro de comandas, el logo se visualizará también en la parte superior

